

Spielanleitung

Baustelle Zahlenweg



Baustelle Zahlenweg

für 2 bis 5 Spieler ab 4 Jahren

Art.-Nr. 44221

www.zahlenland-shop.de



Die 20 Platten für den Zahlenweg von 1 bis 20 müssen in der richtigen Reihenfolge verlegt werden. Baggern, schaufeln, rütteln – wer hat als erster Feierabend?

Vorbereitung

Lege die Karte mit der 1 als erste Wegplatte offen auf den Tisch. Mische die restlichen Karten. Jeder Spieler erhält drei Karten, die er offen vor sich legt. Lege die restlichen Karten verdeckt als Aufnahmestapel auf den Tisch.

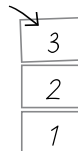
Spielidee

Gemeinsam bauen die Spieler den Zahlenweg Platte für Platte von 1 bis 20. Es wird reihum gespielt: Jeder darf eine Karte legen: entweder eine passende Zahlkarte oder eine Baustellenkarte.

Legt der Spieler eine **Zahlkarte**, zeigt er durch lautes Zählen, dass es die richtige Zahl an dieser Stelle ist:

»1, 2, 3, Hammer und Kelle!

Ich leg' die 3 an diese Stelle.« (Beispiel für die 3)

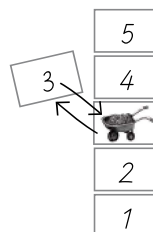


Bei größeren Zahlen kann das Zählen auch von der letzten gelben Platte aus begonnen werden. Beispiel für die 8: »5, 6, 7, 8, Hammer und Kelle! Ich leg' die 8 an diese Stelle.«

Kann ein Spieler keine Zahl legen, legt er stattdessen eine **Baustellenkarte** und verrichtet die entsprechende Arbeit spielerisch: Aufstehen, Arbeitsgeräusche und Bewegungen! Hinweis: Karten mit Pause und Kontrolle der Schutzkleidung betreffen alle Spieler. Wird das Toilettenhäuschen gelegt, muss der nächste Spieler »austreten« und für diese Runde aussetzen.



Die Baustellenkarte dient als Platzhalter für die Zahl, die an dieser Stelle liegen müsste. Besitzt ein anderer Spieler diese Zahl, so muss er diese eintauschen, wenn er an der Reihe ist: Er nimmt die Baustellenkarte an sich und verlegt dort die richtige Zahlplatte.



Das Spiel endet, wenn alle Zahlplatten von 1 bis 20 in der richtigen Reihenfolge gelegt sind.

Wer hat als erster Feierabend? Der Spieler, der zum Spielende die wenigsten Baustellenkarten besitzt! Denn er muss am wenigsten aufräumen, reinigen oder wegfahren.

Jetzt geht es los!

Der Jüngste fängt an und darf eine Karte anlegen: Besitzt er die Karte mit der 2 (später entsprechend 3, 4, 5 bis 20), legt er diese und sagt den Spruch auf. Besitzt er sie nicht, legt er stattdessen eine Baustellenkarte und führt die entsprechende Arbeit spielerisch durch.

Als Ersatz für die gelegte Karte erhält der Spieler eine neue Karte vom Aufnahmestapel. Sein Spielzug ist beendet und der nächste an der Reihe.

Im späteren Spielverlauf kann der Spieler auch eine im Zahlenweg liegende Baustellenkarte durch die richtige Zahlkarte ersetzen. Die entfernte Baustellenkarte nimmt er an sich.

Kann ein Spieler gar keine Karte legen, erhält er die oberste Karte des Aufnahmestapels und versucht, diese zu legen. Ist dies nicht möglich oder der Aufnahmestapel aufgebraucht, ist sein Spielzug beendet.

TIPP: Spiel mit dem Zahlenweg von 1 bis 10

Ihr könnt den Zahlenweg auch nur von 1 bis 10 bauen. Legt hierfür die Zahlkarten 11 bis 20 vor Spielbeginn beiseite.